

#ESTUDOEMCASA

AULA N.º 18

ANO(s) 1.º e 2.º

DISCIPLINA **Matemática**

ÁREA(S) DE CONHECIMENTO
APRENDIZAGENS ESSENCIAIS/PERFIL DOS ALUNOS

Números e operações / Geometria e Medida

- Analisar e compreender as regras e a dinâmica de puzzles com números e outros jogos matemáticos;
- Discutir estratégias e utilizar raciocínios matemáticos para as justificar.

“Jogos matemáticos”

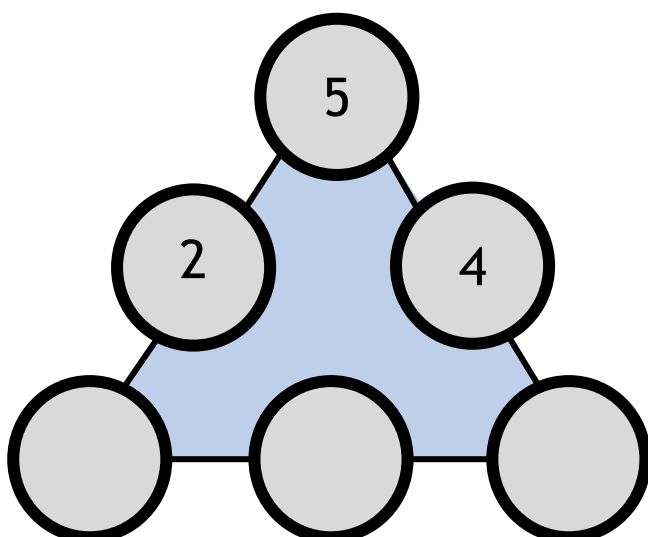


A menina Gotinha de Água

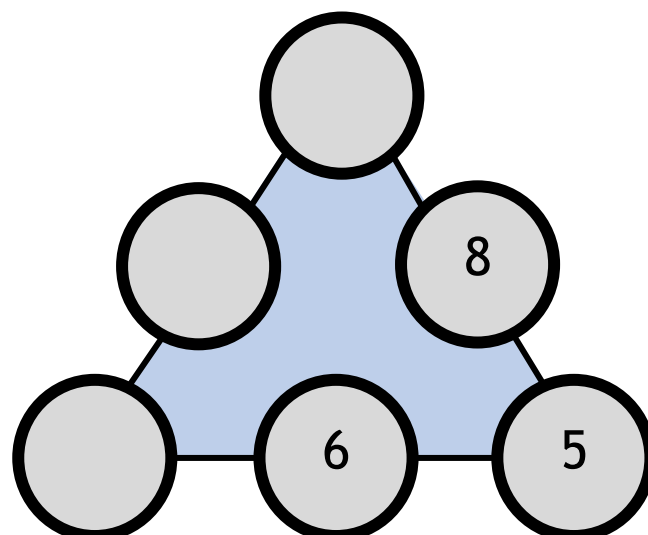
1.º e 2.º anos

1. **Completa** os triângulos mágicos com os números adequados, sem os repetir e de forma a obter a mesma soma.

A soma é 10



A soma é 20



1.º e 2.º anos

2. Completa os quadrados mágicos sabendo que a soma dos números colocados em três quadradinhos, dispostos em linha, coluna e na diagonal, é sempre igual.

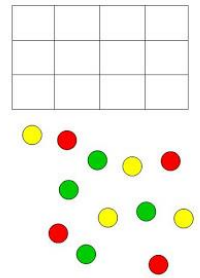
4		
3	5	7

10	6	2
		9

1.º e 2.º ano

3. Joga o “Semáforo” com a tua família.

Regras:



- O jogo é composto por um tabuleiro com 12 quadrículas (3 por 4) e 24 peças partilhadas pelos jogadores (8 verdes, 8 amarelas e 8 vermelhas);
- O objetivo do jogo é alinhar 3 peças da mesma cor no tabuleiro (3 verdes, 3 amarelas ou 3 vermelhas) quer seja na vertical, na horizontal ou em diagonal;
- Quando uma quadrícula está vazia só podemos colocar uma peça verde;
- As peças verdes podem depois ser substituídas por amarelas e as amarelas por vermelhas;
- As peças vermelhas não podem ser substituídas;
- Ganha o jogo quem alinhar 3 peças da mesma cor.